

ZARZĄDZENIE NR 0050.93.2021
BURMISTRZA MIASTA KOWARY

z dnia 18 czerwca 2021 r.

w sprawie powołania komisji do rozpatrywania wniosków o dofinansowanie wykonywania prac związanych z usuwaniem i utylizacją wyrobów zawierających azbest z obiektów budowlanych

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity z 2020 r., poz. 713 ze zm.) oraz § 5 ust. 2 Uchwały Nr XI/64/11 Rady Miejskiej w Kowarach z dnia 13.04.2011 r. w sprawie uchwalenia "Regulaminu udzielania dofinansowania na usuwanie i utylizację wyrobów zawierających azbest z obiektów budowlanych", Burmistrz Miasta Kowary zarządza co następuje:

§ 1. Powołuje się następujący skład osobowy komisji do rozpatrywania wniosków o dofinansowanie wykonania prac związanych z usuwaniem i utylizacją wyrobów zawierających azbest z obiektów budowlanych ze środków budżetu gminnego:

1. Przewodniczący - Radosław Burchacki
2. Wiceprzewodniczący - Magdalena Kwiatkowska
3. Członek - Paulina Gierałt
4. Członek - Adam Czajkowski

§ 2. Do zadań komisji należy:

1. Ustalenie terminu składania wniosków o dofinansowanie wykonania prac związanych z usuwaniem i utylizacją wyrobów zawierających azbest z obiektów budowlanych ze środków budżetu gminnego.

2. Sprawdzanie wniosków pod względem spełnienia wymogów formalnych i wpisywanie ich do rejestru.

3. Potwierdzanie (w obecności wnioskodawcy) w formie protokołu zgodności złożonego wniosku ze stanem faktycznym w terenie na podstawie wizji lokalnej i oględzin obiektu, w którym zamontowany jest azbest.

4. Przekazywanie Burmistrzowi Kowar opinii dotyczącej wniosku, umożliwiającej zawarcie z Wnioskodawcą umowy cywilno - prawnej na dofinansowanie.

§ 3. Komisja może pracować w zespole liczącym minimum trzy osoby, w którego skład wchodzi Przewodniczący lub Wiceprzewodniczący.

§ 4. Traci moc Zarządzenie Nr 78/2020 Burmistrza Kowar z dnia 04.06.2020 r.

§ 5. Wykonanie Zarządzenia powierza się Naczelnikowi Wydziału Rozwoju Miasta.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.